DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ATL-PUZ

PUZZLE BOYS パズルボーイズ

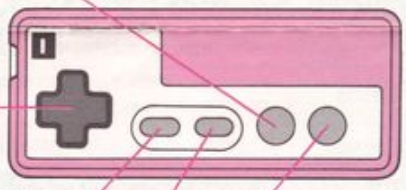
1 ゲームストーリー

野菜くん達の迷路脱出パズルゲーム、「パズルボーイ」がファミコンに登場！ゲームルールはカンタン！主人公のポテりんを操作して、右を押し、ドアを廻して迷路を脱出。憧れのトマトちゃんに会いに行こう！
ポテりんの楽しい仲間達、ナスビくんキャロ太、Pマンも登場するぞ！対戦モードは、ポテリンとキャロ太の一騎打ち！勝った方がトマトちゃんとデートできるぞ！

2 ゲームスタート

ディスクカードのSide Aを上にしてセット。タイトル画面が出たらSTARTボタンを押す。ディスクカードのSide Bを上にしてセット。モードセレクト画面が出るので、好きなモードを選んでゲームスタートします。

3 コントローラーと操作の説明



●Ⓑボタン
ひとりでトライアル、ふたりでたいせん モードではやり直し。
セレクト画面ではセレクトのキャンセル。

●✚ボタン
ポテりんの移動。セレクト画面ではカーソルの移動。

●Ⓐボタン
パズルにちょうせん モードではウィンド出現。
セレクト画面ではセレクトの決定。

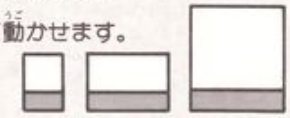
●SELECTボタン
マルチプレイの時、動かすキャラクターを切り換えられます。

●STARTボタン
タイトル画面からのスタート。
パズルにちょうせん モードでは、フロアをななめからみるモードとうえからみるモードのどちらかに変えられます。

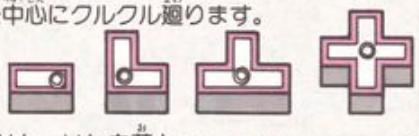
4 障害物の説明

3種類の障害物を動かして、迷路を脱出します。

●いし…いろいろな形があり、押して動かせます。



●くるりんドア…軸を中心にクルクル廻ります。



●あな…この上は進めません。いしを落とせば床になります。

5 セレクト画面の説明

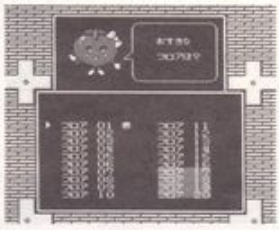
ボタンでカーソルを動かしⒶボタンで決定します。

おすきなゲームは？

(モードセレクト)
パズルにちょうせん
ひとりでトライアル　→1人プレイ
ふたりでたいせん　→2人同時プレイ
ロードする　→保存したところから始める

おすきなクラスは？

各モードに4段階のクラスがあります。
クラス1　やさしい
クラス2　ふつう
クラス3　むずかしい
クラス4　プロ



おすきなフロアは？

パズルにちょうせん モードで好きな面をプレイできます。1～16面までは自由に選べますが、17面以降は16面までをクリアしないと選べません。

コースのながさは？

ひとりでトライアル　ふたりでたいせん モードでは、連結する面数を1～30面まで自由に設定できます。　ボタン上下で数字、左右でケタを変えて下さい。

なんかいせんにします？

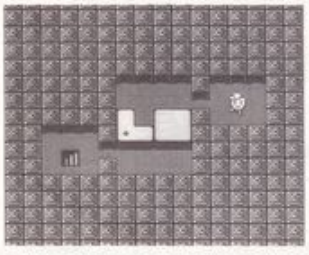
ふたりでたいせん モードで対戦数を、
1、3、5、7回戦から選びます。

どれにする？

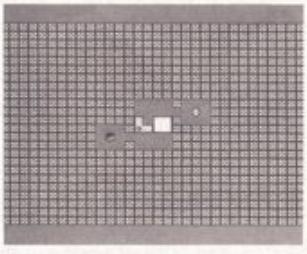
1フロアをクリアして、モードをかえる を選ぶと、このセレクトになります。

フロアせんたく	今やっていたクラスから選べる。
クラスせんたく	クラスを変えられる
ゲームせんたく	モードセレクトになる。
セーブする	クリアした記録を保存する。
きろくをけす	保存してある記録を消す。

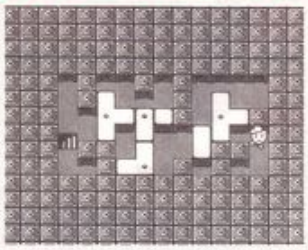
▼ななめ上からみるモード



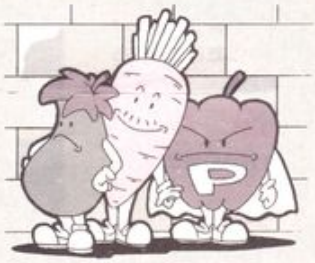
▼うえからみるモード



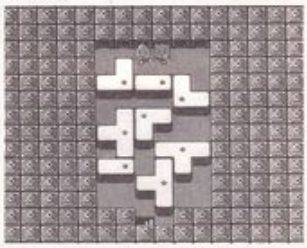
6 パズルにちょうせんモード



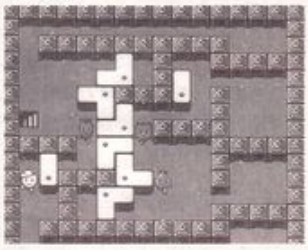
1人用のモードで、クラス1～4共に20フロアで構成されています。フロア1～16までは自由に選べます。フロア17～20は、1～16までをクリアしていないと、選べません。中にはマルチプレイのフロアもあり、ポテリンに加えてナスビくん、Pマン、キャロ太の2～4人が登場します。SELECTボタンで動かすキャラクターを変えられます。



▼2人



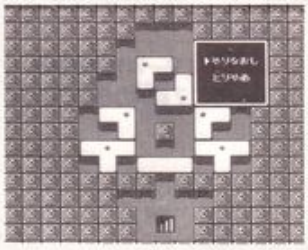
▼4人



パズルにちょうせんモードはⒶボタンでウィンドが出ます。　ボタンで選んでⒶボタンで決めて下さい。

▶やりなおし

最初からのやり直し。



▶とりやめ

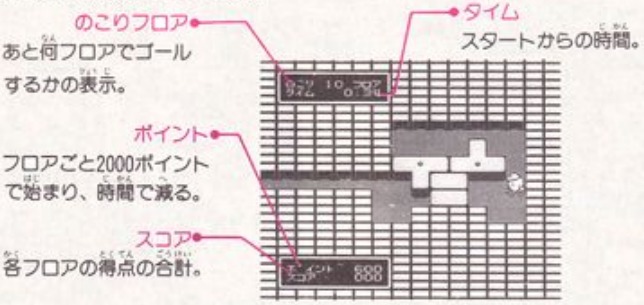
そのフロアは中止。次のフロアに行くか、モードを変える。

▶もどし

1手づつもどせる。最大8手まで。

7 ひとりでトライアルモード

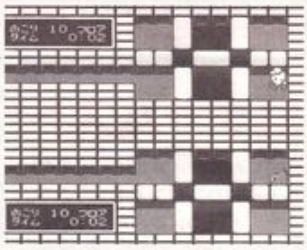
このモードも1人用、いくつもの連結したフロアがランダムで次々に出現します。設定したフロア数をクリアすると、ゴールイン！短い時間でクリアして行くほど、得点は高くなります。ゴールした時の得点を競って下さい。



●このモードは、Ⓐボタンを押すとフロアの最初からのやりなおしになります。

8 ふたりでたいせんモード

ひとりでトライアルを2人同時に遊ぶモードです。とにかく早くゴールに到着した方が勝ち！
対戦数は、1、3、5、7回戦から選べます。3回戦を選べば、どちらかが2回勝つと勝負がつきます。



9 セーブ

クリアしたフロアには、クリアマークが付きますが、その状態をセーブして記録することができます。セーブするファイルは3つあります。ファイルを選んだら名前を入れて下さい。「ロードする」を選ぶとセーブした時点から、ゲームを始めることができます。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときは

エラーメッセージ	内容または対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードを正しくセットしてください。
BATTERY ERR.02	電圧が弱くなっています。(新しい乾電池か、ACアダプタを取りつけてください。)
ERR.03	ディスクカードのツメが折れています。ツメの所にテープを貼ってください。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされています。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされています。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされています。
A.B SIDE ERR.07	A面・B面を確認して指示どおりセット。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされています。
ERR.20	許認画面のデータが読み取れない。
ERR.21 ERR.22	ディスクカードの信号が最初から読み取れない。
23 ERR.24 25	ディスクの信号が途中から読み取れない。
ERR.26	ディスクカードに正しくSAVEできない。
ERR.27	ディスクカードのデータが少しおかしくなった。
ERR.28 29	ディスクカードの信号とコンピュータの仕事の速度が合わない。
ERR.30	ディスクカードにSAVEできる残りの部分がない。
ERR.31	ディスクカードのデータ数が実際と合わない。
＊ERR.20～40の主な原因	○ディスクカードの磁気フィルムに汚れやキズがついている。 ○ディスクカードの信号が消えている。 ○ディスクドライブのヘッドが汚れている。 ……最寄りの任天堂へご相談ください。

ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

ATLUS 株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区神楽坂3-1　シャトービル2F

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。